

Vorwort

Virtual Reality in der Luftfahrt

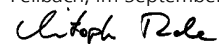
Viele herstellende Branchen haben erkannt: der Einsatz von Virtual Reality (VR) und deren Methoden und Werkzeuge beschleunigt die Produktentwicklung, erhöht die Produktqualität durch frühzeitige Visualisierung und Analyse, vereinfacht das Erstellen des Anforderungskatalogs und reduziert letztlich Kosten.

Mit diesem Workshop konzentrieren wir uns auf VR-Anwendungen in der Luftfahrt und stellen Ihnen neben Basisinformationen Projektberichte aus der Praxis vor.

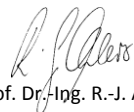
So stellt sich z.B. in dem Projekt „Virtual Air Traffic System Simulation“ (VATSS) ein interdisziplinärer Verbund von Wissenschaftlern der Herausforderung, zur Optimierung des Luftverkehrssystems, ökologische, ökonomische und gesellschaftliche Auswirkungen gleichzeitig im Blick zu behalten. Für Simulationen des Luftverkehrs in der Nähe von Verkehrsflughäfen werden zeitabhängige Modelle genutzt, die beispielsweise virtuelle Darstellungen liefern, wie sich die Routenführung auf die Lärmbelastung, den Kraftstoffverbrauch und die Abgasemissionen oder auch die Kapazitäten der Flughäfen auswirken.

Nutzen Sie die Gelegenheit, sich mit unseren Experten auszutauschen und freuen Sie sich auf einen interessanten Workshop.

Fellbach, im September 2011



Dr.-Ing. Christoph Runde
Geschäftsleitung VDC



Prof. Dr.-Ing. R.-J. Ahlers
Geschäftsleitung FAN

Die Veranstaltung auf einen Blick

Ziel der Veranstaltung

Mit dieser Veranstaltung gehen wir auf das sehr spezielle Anwendungsgebiet von Virtual Reality-Methoden in der Luft- und Raumfahrt ein und präsentieren aktuelle Entwicklungen und Trends.

Themen sind:

- Anwendungsfelder – Überblick
- Simulationen im Luftverkehr
- Forschungsprojekte
- Best Practice Beispiele
- Visualisierungssystem in der Flugsimulation

Zielgruppe

Die Veranstaltung richtet sich an Geschäftsführer und Technische Leiter von kleinen und mittelständischen Unternehmen, Mitarbeiter der Arbeitsvorbereitung, Produktionsplanung, Technische Dokumentation, CAD in Unternehmen aus dem Bereich der Luft- und Raumfahrt.

Partner dieser Veranstaltung:



<http://www.fan-bw.de>

Programm: Mittwoch, 19.10.2011

Agenda

- | | |
|-----------|---|
| 15:45 Uhr | Eintreffen der Teilnehmer, Kaffee |
| 16:00 Uhr | Begrüßung, kurze Vorstellung des VDC
Überblick VR in der Luftfahrt
<i>Dr. Christoph Runde, VDC</i>
<i>Beate Wittkopp, FAN</i> |
| 16:30 Uhr | Simulation im Produktentwicklungsprozess
<i>Dr. Christian Stein</i>
<i>Stein Engineering AG</i> |
| 17:00 Uhr | Simulation driven design and virtual testing:
optimizing and evaluating structural design performances in the aerospace industry *
<i>Dr. Pietro Cervellera</i>
<i>Altair Engineering GmbH</i> |
| 17:30 Uhr | Kaffeepause |
| 18:00 Uhr | Virtual Air Traffic System Simulation VATSS -
Simulating the Effects of Air Traffic
<i>Sebastian Pick,</i>
<i>Virtual Reality Group, RWTH Aachen University</i> |
| 18.30 Uhr | Visualisierungssystem in der Flugsimulation
<i>Daniel Banek, Barco GmbH</i> |
| 19.00 Uhr | Get Together
Ende der Veranstaltung |

* alle Vorträge auf Deutsch

Tagungsort/-zeit

Termin: 19. Oktober 2011, 16:00 Uhr
Ort: Virtual Dimension Center (VDC)
Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach

Auskünfte und Anmeldungen

Jennifer Hoffmann, VDC Fellbach
Tel.: 0711 / 585309-0
Tel.: 0711 / 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Teilnahmegebühren

Die Veranstaltung ist nach vorheriger Anmeldung kostenfrei.

Referenten

Daniel Banek
Department Manager Simulation
Barco GmbH



Dr. Pietro Cervellera
Director Business Development |
Aerospace Industry
Altair Engineering GmbH



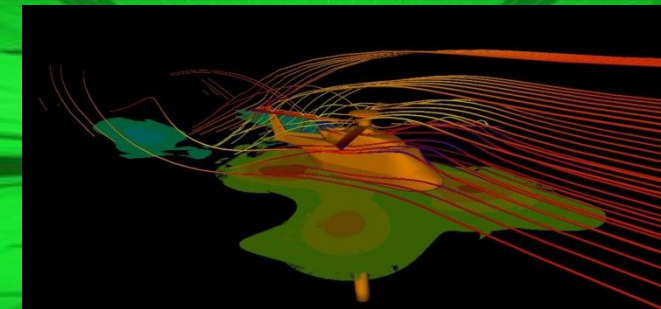
Sebastian Pick
Virtual Reality Group,
RWTH Aachen University



Dr. Christian Stein
Vorstand
Stein Engineering AG



Virtual Dimension Center Fellbach
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711-585309-0
info@vdc-fellbach.de
www.vdc-fellbach.de



Virtual Reality in der Luftfahrt

Industrie-Workshop im VDC Fellbach
19. Oktober 2011